

# 웹의 시작

## 팀버너스리, 월드와이드웹 기술 발명

- 유럽입자가속기연구소(CERN) 에서 인터넷 활용 기술로 개발 시작

## 최초의 웹 서버 및 홈페이지 구동

- 세계 최초 웹서버인 CERN의 NeXT Cube



[http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b2/WWW\\_logo\\_by\\_Robert\\_Cailliau.svg](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b2/WWW_logo_by_Robert_Cailliau.svg)



[http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/d/d1/First\\_Web\\_Server.jpg](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/d/d1/First_Web_Server.jpg)

1989

1990

## 넷서핑이라는 용어가 처음 사용 됨

- Brendan Kehoe가 유즈넷 포스트에서 처음 사용

## 웹 기술 복미에 전파

- www-talk 메일링리스트 개설 및 기술 공유

## 세계 최초 CERN 홈페이지 외부공개

- info.cern.ch이 인터넷에 공개

## 다양한 웹 브라우저 폭발적 성장

- 그래픽 기능 포함한 ViolaWWW 및 텍스트 브라우저 Lynx 개발

## 일리노이 대학 NCSA에서 웹 기술 개발 시작

- 홈페이지 개설 및 웹 브라우저와 서버 개발 착수



[http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/76/WorldWideWeb\\_FSF\\_GNU.png](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/76/WorldWideWeb_FSF_GNU.png)

<HTML1.0>

1991

1992

# 웹의 폭발적 성장

## 세계 최초 HTML 표준안 공개

- IETF에 팀버너스리와 다니엘 코벌리가 RFC 초안 제출

## CERN, WWW기술 특허 무료로 외부 공개

- 인터넷 응용 기술로 발전하는 원동력이 됨

## <img> 태그 제안

- 마크 앤드리슨이 웹 페이지에 그림을 삽입하기 위해 최초 제안



## 최초 CSS 기술 제안

- CERN에 재직 중이던 Håkon Wium Lie가 제안

## W3C(World Wide Web Consortium) 설립

- 웹 기술 표준화 및 WWW 학술대회 개최

## 넷스케이프(Netscape)사 설립

- Mosaic 개발자 마크 앤드리슨과 짐 크라크가 넷스케이프 브라우저 개발 발표



CSS { }

## 1993

### 국내 최초 웹 사이트 (cair.kaist.ac.kr) 개설

- KAIST 김병학에 의해 한국 소개 정보 및 WWW 이용 정보 제공



## 1994

### WWW-Forum 메일링 리스트 개설

- 국내 최초 웹 관련 정보 교류 [www-forum@krnic.net](mailto:www-forum@krnic.net) 개설

### KRNET94에서 WWW BOF 모임

- 최초의 WWW 관련 오프라인 미팅

### 가자! Web의 세계로 책자 완성

- 웹 기술 관심자를 중심으로 자원 봉사로 한글 가이드북 완성

## 최초 웹 포털 및 전자상거래 서비스 개시

- Yahoo!, Amazon 및 이베이 오픈

## 최초 Javascript 기능 제공

- 브렌단 아이크에 의해 Netscape 2.0에 최초 탑재

## 마이크로소프트 윈도우 95 공개

- 본격적인 개인용 PC 시대 개막

## HTTP 1.0 RFC 제정

- IETF에서 RFC 1945로 최종 채택

## Javascript 표준화 시작

- Netscape가 ECMA International에 표준안 제출



JavaScript

<HTML2.0>

HTTP:// 1.0

CSS 1.0{}

## 1995

### 제1회 WWW Workshop 개최

- 국내 최초 웹 기술 워크샵(대전 충남대, 600명)

### 웹코리아(WWW-KR) 조직 결성

- 국내 최초 WWW 커뮤니티(의장: 김용운) - <http://www-kr.org/>

### 국내 최초 인터넷 신문 및 방송 서비스 개시

- 중앙일보 및 KBS 등 다양한 미디어 서비스 개시

### (주)다음커뮤니케이션 설립

- 사이버 갤러리 서비스 개시

## 1996

### 국내 최초 웹 검색 엔진 <코시크> 개설

- 까치네, 와카노, 정보탐정 및 심마니 등 검색 서비스 붐

### 정보엑스포 96 개최

- 온라인 기반 국제 웹 사이트 전시 행사로 한국 주도 참여

### 국내 최초 전자상거래 서비스 개시

- 롯데백화점 및 인터파크 쇼핑몰 오픈

### 구글 검색 서비스 개시

- 래리페이지 및 세리게이 브린이 검색 엔진 개설

### 데이브 워너 웹로그 스트리밍 뉴스 시작

- 최초의 블로그 서비스

### Mozilla 오픈소스 공개

- Netscape Browser의 코드가 오픈소스화 됨

### WebStandards Project 결성

- 제프리 젠틀만을 중심 웹 표준 확산 운동 시작, ACID 테스트 공개



**mozilla**  
FOUNDATION

[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Mozilla\\_dinosaur\\_head\\_logo.png](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Mozilla_dinosaur_head_logo.png)

## <HTML3.2>

## CSS2.0 {}

## 1997

### WWW-KR W3C 가입

- KNC를 통해 W3C에 가입하여 몇몇 W/G에서 조사 및 연구 활동 시작

다음, 무료 웹메일 서비스 '한메일' 오픈

### 네이버컴, 검색 서비스 개시

- 삼성 SDS 사내 벤처로 부터 서비스 시작

## 1998

### 국내 최초 인터넷 경매 <옥션> 개시

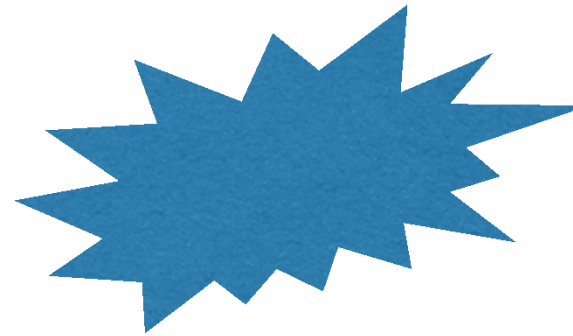
- 개인 인터넷 소호몰 및 오픈마켓의 시초

### 국내 최초 인터넷 banking 서비스 등장

- KT 가상 은행 시스템인뱅크타운으로 시작

### 이니시스 전자 지불 서비스 시작

- 신용카드를 통한 전자 결제 시장 확산



## 닷컴 버블 붕괴

- 인터넷 기술 주식 주가 하락 및 IT 시장 비관적 전망

### 최초 XMLHttpRequest 기술 IE5 탑재

- 현대적 AJAX 기술의 원형으로 액티브X 메소드로 제공

### 블로거닷컴 서비스 오픈

- 최초 상용 블로그 서비스 개시

HTTP:// 1.1

WCAG 1.0

<HTML4.01>

<xHTML1.0>

DOM Level2

## 1999

### 전자 서명법 제정

- 국내 공인 인증서 서비스를 위한 법적 기반

### 최초 온라인 채팅 서비스 '세이클럽' 오픈

- 아바타 등 가상 화폐 및 아이템 시장 개척

### '아이러브스쿨' 서비스 오픈

- 최초의 동창 인맥 서비스. 1년만에 500만명의 회원으로 성장

## 2000

### 소리바다 MP3 다운로드 서비스 개시

- 음악 저작권 이슈로 이후 법적 공방 진행

### 최초 인맥 서비스 '싸이월드' 오픈

- 실명기반 1인 소셜 네트워크 서비스 시작

### 네이버 통합 검색 서비스 개시

- 카테고리별 분류에 따른 한국형 통합 검색 시작

# 웹 표준의 대두

## W3C SVG 1.0 표준 권고안 채택

- 마크업 기반 2D 그래픽 표시 언어

## 위키피디아 서비스 개시

- 사용자 협업 편집을 통한 온라인 백과 사전 제작

## Wired 웹표준 기반 디자인 개편

- CSS 기반 디자인 변화를 통해 웹 사이트 가능성 제시

---

## 2001

### 싸이월드 1인 미니홈피 서비스 시작

- 소셜 기반 개인 홈페이지 및 아바타 서비스 제공

## 2002

### W3C 대한민국 사무국 개소

- ETRI 표준연구센터에 설치 운영

### 정보통신 접근성 향상 표준화 포럼 창립

- 국내 웹 접근성의 실질적인 포럼 활동 시작

### Mozilla 한국 커뮤니티 시작

- 웹 표준 포럼을 통해 웹 사이트 호환성 이슈 문제 제기

### 네이버 지식인 서비스 개시

- 사용자 기반 질문 및 답변을 통한 검색 서비스 제공

## WordPress.org 시작

- 사용자용 블로그 도구 오픈소스 프로젝트 개시

## CSS Zen Garden 오픈

- CSS를 이용한 다양한 테마 공유 서비스 오픈

## WHAWG WG 결성

- Mozilla, 애플, 오페라를 통해 민간 웹표준 기구 시작

## 웹 2.0 스타트업 서비스 붐물

- Flickr, 페이스북, Digg 서비스 개시

## 웹 10주년 및 W3C 특허 무료 공표

- 웹 표준 권고안에 대한 무료 특허 정책 실시



# NGiNX

## 2003

### 프리뱅크 운동 시작

- 맥용 사용자를 위한 인터넷 뱅킹 제공 은행 모집

### 크로스 브라우징 가이드 제작

- 한국소프트웨어진흥원에서 웹 표준 가이드북 제작 및 배포

### 다양한 블로그 서비스 시작

- 한미르, 드림위즈, 이글루스 블로그 서비스 개설

### 공인 인증서 유료서비스 시작

- 개인 범용 공인 인증 서비스에 대해 유료화 시작

## 2004

### 국회 인권 포럼 인터넷 정보 접근권 발제

- 국내 최초로 국회에서 웹 표준 및 액티브X 호환성 이슈 제기

### 한국형 웹 콘텐츠 접근성 지침(KWCAG) 제정

- TTA 표준으로 제정후 국가 표준으로 승격됨

### 설치형 블로그 '태터툴즈' 공개

- 개인 블로그 서비스 붐물 및 향후 티스토리의 원형



## 웹 2.0의 성장

### Ajax 기반 웹애플리케이션 개념 소개

- 제시 제임스 가렛에 의해 웹 표준 기반 웹앱 기술 소개

### 구글맵스 서비스 개시

- Ajax 기반 개념을 통해 사용자들에게 리치 웹 기술 공개

### 유튜브 서비스 개시

- 웹 기반 동영상 공유 서비스

### 텀버너스리, Linked Data 개념 소개

- 시맨틱 웹 기술 기반 데이터 연결 기술 공유

### 다양한 웹 프레임워크 붐물

- 오픈소스 기반 루비온레일즈, 장고, 스프링 등 MVC 프레임워크 공개

### 트위터 서비스 개시

- 단문형 소셜 미디어 서비스 첫 개시



## Web Applications 1.0

### 2005

#### 한국 웹 표준 프로젝트 출범

- 국내 웹 표준 오피니언 리더들이 주축이 되는 연합 모임 결성

#### CSS 디자인 코리아 결성

- 국내 최초 웹 표준 커뮤니티로서 출발. 주로 HTML/CSS 디자인 정보 교류

#### 실전 웹 표준 가이드 무료 배포

- 웹 호환성 확대를 위한 개발자 무료 가이드 북 배포

#### 다음, 국내 포털 최초 첫화면 W3C 유효성 통과

- W3C 유효성 통과는 당시 웹 표준 준수에 대한 선언적인 의미가 있음

### 2006

#### 오픈 웹 집단 소송 시작

- 멀티 OS 브라우저 환경을 위한 공인 인증서 소송 개시

#### 한국 웹 접근성 그룹(KWAG)결성

- 웹접근성 확대를 위한 워크샵 및 스터디 모임 진행

#### 다음 및 네이버 오픈 API 공개

- 포털 사이트를 중심으로 검색 API 등 외부 개발자 제공 시작

#### 국내 웹 2.0 기반 서비스 붐물

- 블로거뉴스, 티스토리, 판도라, 미투데이(2007) 등 UCC 서비스 개시

## W3C HTML5 표준화 시작

- WHATWG에서 진행되던 민간 표준안 흡수 결정

## 모바일 OS 아이폰 출시

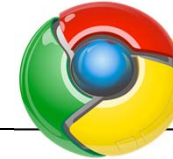
- 본격적인 스마트폰 혁신을 통한 모바일 시대 개막

## 반응형 웹 디자인 개념 소개

- Ethan Marcotte에 의해 미디어쿼리를 통한 기기별 적용 방법론 소개

## 모바일 OS 안드로이드 출시

- 구글에서 인수한 후 스마트폰 OS로 무료 공개



WebStorage

CSS3 {}

WCAG 2.0

## 2007

### 모바일 웹 2.0 포럼 출범

- 모바일 웹 시대의 새로운 기술 정보 공유를 위한 포럼 출범

### 웹앱스콘 2007 행사 개최

- 국내 최초 웹앱 개발자 및 커뮤니티 행사 진행

### 장애인차별금지 및 권리구제 등에 관한 법률 제정

- 5년간의 유예기간을 가진 민간 적용 시작. 웹 접근성 법적 근거.

### 웹 접근성 품질마크 인증제도 시행

- 장애인 및 고령자가 웹 사이트 이용에 불편이 없도록 웹 접근성 표준지침을

## 2008

### 클리어보스 커뮤니티 출범

- 웹 퍼블리셔들의 스터디 모임으로 시작

### 행정안전부, "전자정부 웹 표준 준수 지침" 고시

- 전자정부 웹 사이트에 브라우저 및 운영 체제 차별성 금지 가이드라인

### 제 1회 웹 표준 경진대회 개최

- CSS 디자인코리아에서 진행한 웹 표준 경진대회 진행

### 개발자 좀 살려주세요! 캠페인

- 웹개발자들이 모여 IE 브라우저 업그레이드 캠페인을 진행

# 모바일 웹 시대 도래

## W3C HTML5 표준화 시작

- WHATWG에서 진행되던 민간 표준안 흡수 결정

## 모바일 OS 아이폰 출시

- 본격적인 스마트폰 혁신을 통한 모바일 시대 개막

## 크롬OS 탑재 크롬북 최초 공개

- 데스크톱 웹 OS 기반 하드웨어 출시 및 베타 테스트

## 모바일 OS 아이폰 출시

- 본격적인 스마트폰 혁신을 통한 모바일 시대 개막



WebWorker

KWCAG2.0

WebGL

IndexedDB

SPDY://

## 2009

### 다음, 국내 최초 모바일 웹앱 개발

- 아이폰용 다음앱 및 다음 지도 앱 공개

### 오픈뱅크 프로젝트 시작

- 국내 비원도 비IE 사용자 커뮤니티 기반 인터넷뱅킹 개선 요구

## 2010

### 기업호민관실, 공인인증서 규제 해소 운동 시작

- 멀티 브라우저 인터넷 뱅킹을 위한 법적 규제 해소

### 국내 최초 HTML5 개발자 콘퍼런스 개최

- HTML5에 대한 이해를 돕기 위한 개발자용 웹 표준 행사 개최

### HTML5 실전 가이드 무료 배포

- HTML5 /CSS3 스펙 소개 모바일 웹 개발 가이드북 무료 배포

### 우리은행 오픈뱅킹 시작

- 멀티 브라우저를 지원하는 국내 첫 인터넷 뱅킹 서비스 개시

# 작업중 ^^

## 트위터, 부트스트랩 공개

- CSS 기반 간편한 UI 라이브러리 외부 공개

## 네이티브 지원 웹 기술 붓물

- WebRTC, WebSocket 등 기술 표준화 시작

## Mozilla 모바일 웹 OS <B2G> 공개

- 웹 기반 스마트폰 OS인 Boot2Gecko 시작

## Tizen 프로젝트 시작

- 삼성전자, 리눅스재단이 주축으로 된 HTML5 지원 모바일 OS 개발

## Firefox OS 단말기 첫 공개

- B2G 기반 웹 OS를 탑재한 테스트 단말기 첫 공개



CSS 2.1{}

WebRTC

WebSocket

WebAudio

2011

페이스북 국내 지사 설립 및 한글 서비스 공개

2012

국내 100대 사이트에 대한 ActiveX 사용현황 조사

- 행정안전부와 방송통신위원회 공동 조사. 민·관 주요 200대 사이트 중 84%인 168개 사이트에서 웹브라우저 호환성과 보안문제를 야기하는 ActiveX 기술을 사용하고 있는 것으로 조사

방통위, 차세대 웹 표준 HTML5 확산 추진계획 발표

- 국내 웹 환경 개선과 인터넷 글로벌 경쟁력 강화를 위해 "HTML5 확산 추진계획"을 발표

## 작업중 ^^

### Mozilla 웹 게임용 네이티브 앱 기술 공개

- Asm.js 및 Emscripten 코드변환을 통한 네이티브 앱실행

### Service Worker 표준화 시작

- 네이티브 앱 수준의 웹 개발을 위한 오프라인 웹앱 기술

### Firefox OS 단말기 첫 공개

- B2G 기반 웹 OS를 탑재한 테스트 단말기 첫 공개

글로벌 웹 25주년  
W3C 출범 20주년  
한국 웹 시작 20주년

KWCAG2.1

Service Worker

WAI-ARIA 1.0

## 2013

### 웹 접근성 토크 '다와' 개최 (한국 웹 접근성 그룹 KWAG)

- 웹 접근성에 대한 다양한 주제를 패널들과 관객들이 함께 고민해볼 수 있는 토크 형식의 웹 접근성 행사 시작

## 2014

### WWW 2014 서울 개최

- 처음으로 WWW 학술대회 한국에서 개최

### 사단법인 HTML5 융합기술 포럼 출범

- 국내 HTML5 기반 웹 기술 정보 공유 및 기술 개발을 위한 포럼 출범

### 한국 웹 20주년 기념 콘퍼런스 개최

- 민간 및 정부와 공동으로 기념 행사 및 콘텐츠 제작