

我们在中国寻找最有创意的美术、最好的设计师、还有最优秀的程序员加入我们的项目，成为我们项目的参与者与贡献者。

我们的项目致力于中国的可持续发展，我们希望通过我们的项目的努力，为中国，为全世界的可持续发展做出贡献_!\!



我们在**创造历史**，我们在寻找方案，我们通过我们创造的有趣的游戏、软件还有网站来推动建立一个“可持续发展的世界秩序”.....

加入我们的团队，让我们来一起来为中国和全世界的人民创造更美好的生活，我们的项目是献给中国和全世界的厚礼

我们的工作提升中国的**软实力**，帮助中国构建和平、和谐、平衡的环境，并与全世界共享我们的成果.....

我们通过我们创造的游戏、应用还有网站来推动一种健康的可持续发展的生活方式（Lifestyle Of Health And Sustainability (LOHAS-乐活)), 我们在用我们的聪明才智，用我们的专业知识，用我们的信心和良知来创造出世界级的软件，有趣、有用、有意义，我们用他们来拯救我们的星球。



我们在等你来创造历史，共同打造一个美好的未来，我们虚位以待：

请发简历或自我介绍给：

李新耸 Xinsong Li

lixinso@gmail.com

Director of Internet Relationship

3 Fingers, Peace Plus One – World Sustainability Project

您可以从这几个网站了解我们的项目

www.SustainabilitySymbol.com

www.PeacePlusOne.cn

www.Dragonpreneur.com

我们在北京CBD的办公室的工作环境...



和平+1 – 世界可持续发展项目

IT开发团队岗位

[说明：

©2011 Philip McMaster – World Sustainability Project (86) 1371 8577 907

PhilipMcMaster@gmail.com The Sustainies, The Sustainables, Mascots for the WSP and 3 Finger Wednesdays_!\!

所有团队成员都以志愿者的形式为项目工作。每一位志愿者的贡献都是宝贵的，我们也在思考一些商业模式以便未来能为我们的贡献者带来经济上的回报。

我们非常欢迎志愿者来我们办公室全职工作，同时志愿者也可以选择兼职活在家工作。不论以哪种方式工作，我们的团队都会与您保持密切联系。]

1. Web Groups Manager - 互联网公共信息管理:

职责:

帮助在互联网上创建项目相关的新闻组和群，例如renren、facebook等网站上的兴趣小组等，推动可持续发展的理念在互联网上的传播，帮助管理并推动群组的信息交流

管理并帮助制作相关的媒体内容，推动3 finger
(经济、社会、环境)理念的传播，维护3finger与网民良好的的公共关系

要求:

认同3 finger的理念

乐于通过互联网与公众沟通

能在团队中很好的工作，并能以身作则

可以在我们在北京CBD的办公室工作，也可在家工作

2. 3Finger Story Writer - 文字策划师

职责:

为3 Finger的游戏编写情节和背景故事.

为卡通系列编写故事.

为3 Finger的主题和形象撰写脚本和对话.

要求:

喜欢游戏设计或动漫设计

有一些完成过的作品集，构思或者脚本

丰富的想象力，创造性的思维，以及构思故事的能力

如果您有实际的游戏设计经验我们更加欢迎

你可以独立工作或与团队一起工作，但是我们期望您有很好的团队合作精神

您可以在我们办公室环境里工作也可以在家工作

3. Game Artists - 美术设计师

职责:

设计游戏的整体美术框架，定义游戏的整体美术风格

设计游戏的UI

为游戏绘制图片和制作动画

帮助完善现有的美术和动画到比较专业的水平

为3 Finger的卡通形象设计动画

要求:

熟悉PhotoShop或其它2D绘图软件

如果您也熟悉3D制作、会使用3Ds Max或其它3D建模工具更好

你可以独立工作或与团队一起工作，但是我们期望您有很好的团队合作精神

您可以在我们办公室环境里工作也可以在家工作

4. Game Designers - 游戏策划

职责:

设计游戏的整体系统

©2011 Philip McMaster – World Sustainability Project (86) 1371 8577 907

PhilipMcMaster@gmail.com The Sustainies, The Sustainables, Mascots for the WSP and 3 Finger

Wednesdays_!\!

设计游戏的详细规则

配合美术和程序，一起完成游戏制作

了解市场需求和玩家心理，面向数量众多的玩家，能设计出有趣的游戏

要求:

喜欢玩游戏并且喜欢设计游戏

对游戏有自己的见解

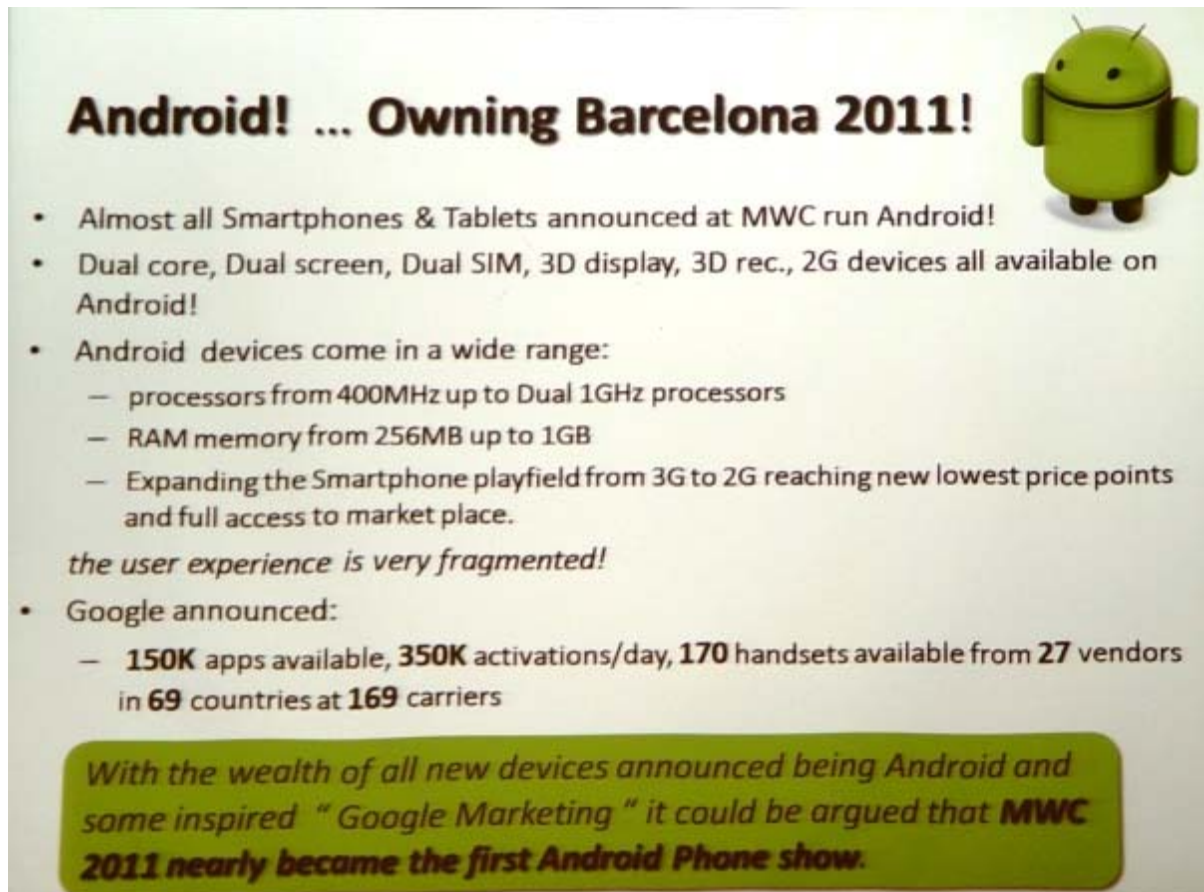
较强的逻辑思维

良好的文档能力

如果同时有一些美术功底更好，这样将更有助于游戏设计以及与美术的沟通

你可以独立工作或与团队一起工作，但是我们期望您有很好的团队合作精神

您可以在我们办公室环境里工作也可以在家工作



Android! ... Owing Barcelona 2011!

- Almost all Smartphones & Tablets announced at MWC run Android!
- Dual core, Dual screen, Dual SIM, 3D display, 3D rec., 2G devices all available on Android!
- Android devices come in a wide range:
 - processors from 400MHz up to Dual 1GHz processors
 - RAM memory from 256MB up to 1GB
 - Expanding the Smartphone playfield from 3G to 2G reaching new lowest price points and full access to market place.

the user experience is very fragmented!

- Google announced:
 - **150K** apps available, **350K** activations/day, **170** handsets available from **27** vendors in **69** countries at **169** carriers

*With the wealth of all new devices announced being Android and some inspired "Google Marketing" it could be argued that **MWC 2011** nearly became the first Android Phone show.*

5. Client Side Programmers (Android Developers) - 游戏客户端程序员 (Android开发)

职责:

在智能手机平台上设计游戏程序 (我们会首先从Android系统开始)

设计游戏客户端框架

为游戏编写代码

与游戏编辑器开发人员和游戏服务器端开发人员协作完成游戏开发

要求:

熟悉Java或其它编程语言

计算机基础知识扎实

©2011 Philip McMaster – World Sustainability Project (86) 1371 8577 907

PhilipMcMaster@gmail.com The Sustainies, The Sustainables, Mascots for the WSP and 3 Finger Wednesdays_!\!

已经熟悉Android开发或希望学习Android开发

你可以独立工作或与团队一起工作，但是我们期望您有很好的团队合作精神

你可以在我们办公室环境里工作也可以在家工作

6. Server Side Programmers - 游戏服务器程序员

职责:

设计游戏服务器端

为游戏服务器端编写稳定的代码

维护游戏服务器，与其它程序员一起制定维护策略

分析游戏数据

要求:

熟练掌握Java或其它编程语言

有一定的工作经验或学校里的项目经验

熟悉网络编程和多线程编程

熟悉Mina之类的框架更好

熟悉Linux更好

良好的逻辑思维，较强的质量意识

你可以独立工作或与团队，但是我们期望您有很好的团队合作精神

你可以在我们办公室环境里工作也可以在家工作

7. Game Editors - 游戏编辑器程序员

职责:

为游戏编写编辑器，例如地图编辑器，动画编辑器等

参与设计游戏资源的数据格式

为其它游戏程序员提供相关的API

为游戏策划或美术提供其它的辅助工具

要求:

熟悉Java编程语言

良好的计算机基础知识

具备UI开发相关知识

你可以独立工作或与团队，但是我们期望您有很好的团队合作精神

你可以在我们办公室环境里工作也可以在家工作