



TITULARS

0. Sumari
1. Entrega premis 7è Concurs de Dibuixos Matemàtics i 20è Concurs Fotografia Matemàtica
2. PREMIS VIDEOMAT 2019
3. Casal d'estiu del MMACA
4. Campus Cangur 2019
5. Colònies d'estiu eXplorium 2019
6. Exposició MIRALLS AL COSMOCAIXA (FINS GENER DE 2020)
7. Llibres matemàtics per l'estiu
8. Matemàtiques a la premsa

RACONS MATEMÀTICS:

- Imatge matemàtica: *La geometria té tela*
- Els jocs recomanats: *Banjooli Xeet, i Dino Twist*



0. Sumari

En aquest darrer número del curs informem dels premis del 20è concurs de fotografia i de la setena edició del concurs de dibuixos d'ABEAM, així com del vídeos premiats a la vídeoMAT 2019

Per activitats a l'estiu ; Casal d'estiu del MMACA, les colònies eXplorium i el Campus Cangur per inicis de setembre adreçat a participants a les proves Cangur

Informem de l'exposició que estarà als Cosmo-Caixa fins gener del 2020: Miralls: dins i fora de la realitat Us la recomanem molt especialment

Per finalitzar el butlletí un punt sobre lectures matemàtiques per l'estiu i matemàtiques a la premsa amb una selecció d'articles de molt interès

A la secció "Racons matemàtics" una imatge matemàtica en aquest cas una fotografia: «**La geometria té tela**» i de recomenació de jocs: " partir de 7 anys)

Agraïm col.laboració de FAPAC en la difusió d'aquest butlletí. Si us voleu subscriure o voleu convidar algun conegut per a que rebi aquest butlletí, només us heu d'inscriure a través del següent enllaç:

<http://bit.ly/1QSsKkS>

Podeu consultar els números anteriors del butlletí a <https://groups.google.com/forum/#!forum/abeamnewsfamilies> Esperem que us agradi!

Si teniu algun suggeriment ens el feu arribar.

1. Entrega premis 7è Concurs de Dibuixos Matemàtics i 20è Concurs Fotografia Matemàtica

a) L'acte final i entrega d'obsequis de la 7a edició del Concurs de Dibuixos Matemàtics d'ABEAM va tenir lloc el divendres 10 de maig de 2019 al Citilab a Cornellà de Llobregat

Informació a <http://abeam.feemcat.org/course/view.php?id=25>

Podeu veure els dibuixos premiats a la següent presentació:

http://abeam.feemcat.org/pluginfile.php/2149/mod_resource/content/2/presentacio_CDM_2019_web.pdf

La família
veix i desceix

ABEAM
Famílies



b) La llista de premisats i accésits de la 20à edició del concurs de fotografia matemàtica de l'ABEAM la podeu trobar

<http://fotografiamatematica.cat/blg/wp-content/uploads/2019/05/veredicte-2019.pdf>

Les fotografies premiades d'aquest any i de edicions anteriors les podeu veure a la web del concurs <http://fotografiamatematica.cat/>





2. Premis videomat 2019

El jurat del vídeoMAT2019, format per representants del CESIRE del Departament d'Educació, del Museu de Matemàtiques de Catalunya (MMACA), de la Societat Catalana de Matemàtiques (SCM), de la Federació d'Entitats per a l'Ensenyament de les Matemàtiques de Catalunya (FEEMCAT), de la Societat Balear de Matemàtiques (SBM-Xeix), de l'Escola Andorrana, de l'eduCAC, de l'Àrea de Cultura Digital del Departament d'Educació i per persones independents del món de les Matemàtiques i el món audiovisual, ha acordat concedir els següents premis especials:

CATEGORIA D'EDUCACIÓ INFANTIL I CICLE INICIAL D'EDUCACIÓ PRIMÀRIA

Dos premis especials:

- [Com és que el llop arriba abans a casa de l'àvia?](#)
- [Quin és l'emalatge més eficient?](#)

Escola de Lladurs (Lladurs, Lleida)

CATEGORIA DE CICLE MITJÀ I SUPERIOR D'EDUCACIÓ PRIMÀRIA

Un premi especial:

- [Com podem posar una pilota de futbol dins d'un sobre?](#)

Escola Immaculada Concepció (Lloret de Mar, Girona)

CATEGORIA DE 1r, 2n i 3r d'ESO

Un premi especial:

- [Quants tetràedres de 10 cm fan falta per fer un tetràedre de Sierpinski tan alt com l'institut?](#)

INS Dertosa (Tortosa, Tarragona)

CATEGORIA DE 4t d'ESO, BATXILLERAT, FP i EDUCACIÓ D'ADULTS

Dos premis especials:

- [Quina distància recorrem a cegues al volant mentre enviem un missatge de text?](#)
- [Es pot calcular la superfície d'una parcel·la irregular?](#)

IES Mare Nostrum (Alacant, Comunitat Valenciana)

CATEGORIA D'UNIVERSITAT

Un premi especial:

- [Es pot calcular la superfície d'una parcel·la irregular?](#)

IES Mare Nostrum (Alacant, Comunitat Valenciana)



GUANYADORS DE LA VOTACIÓ POPULAR

Dos premis especials:

- [Quants diners gasta en tabac una persona fumadora al llarg de la seua vida?](#)
IES Tavernes Blanques (Tavernes Blanques, Comunitat Valenciana)
747 M'agrada
- [Podem calcular el volum aproximat d'una olivera?](#)
INS Torredembarra (Torredembarra, Tarragona)
577 M'agrada

Més enllà del fet que s'atorguin aquests premis especials l'equip organitzador vol subratllar la idea que el vídeoMAT és un projecte de treball col·lectiu del qual tots els participants en formen part i això ja representa un èxit per tothom.

Per visionar fotografies d'entregat de premis i visionar els vídeos www.videomat.cat

Moltes gràcies i enhorabona a tots els participants!





3. Casal d'estiu del MMACA

Per nens i nenes entre 6 i 12 anys. Un munt d'activitats per jugar i divertirte a través de jocs, tallers i materials que faran gaudir d'unes bones vacances d'estiu a la mainada.

A l'entorn del Museu, descobrirem les Matemàtiques ocultes al parc de Can Mercader. Tot construint, investigant, jugant, anant a la piscina i imaginant amb els companys tocarem les mates com mai abans!

El Casal dura dues setmanes i l'horari és de 9 a 13 h

. Les inscripcions poden ser per un torn o bé per als dos:

- Setmana 1: del 25 al 28 de juny 100€
- Setmana 2: de l'1 al 5 de juliol 125€

Si la inscripció és per les dues setmanes o si dos o més germans participen d'un mateix torn gaudireu d'un descompte del 10%

Full d'inscripció a <https://mmaca.cat/casalsdestiu/>

Per més detalls a casal@mmaca.cat o trucant al 665 233 448 (de dll. a dv. de 10 a 13h)





4. Campus Cangur 2019

El Campus-Cangur 2019 es presenta com una activitat de lleure matemàtic que organitzarà eXplorium serveis educatius,

El Campus consisteix en una estada de tres dies (dues nits) en una casa de colònies on es realitzaran un seguit d'activitats amb les matemàtiques com a eix vertebrador. L'objectiu principal és crear un espai de convivència entre les noies i els nois que tenen un interès especial per les matemàtiques i que han obtingut bons resultats en la Prova Cangur. No és un centre d'entrenament especialitzat ni té l'objectiu de fer classes de matemàtiques, sinó un espai de diversió, de joc i d'activitats de lleure.

El Campus es desenvoluparà a Can Massaguer (C/dels Afores. Ctra. Arbúcies s/n, Km. 7,5) Sant Feliu de Buixalleu (La Selva)

El Campus estarà organitzat en quatre torns per franges d'edat, amb 60 places per torn (30 de cada nivell del Cangur) i les dates són aquestes:

- Torn 1: 2, 3 i 4 de setembre de 2019 – 1r i 2n d'ESO
- Torn 2: 4, 5 i 6 de setembre de 2019 – 1r i 2n de Batxillerat
- Torn 3: 6, 7 i 8 de setembre de 2019 – 5è i 6è de primària
- Torn 4: 8, 9 i 10 de setembre de 2019 – 3r i 4t d'ESO

Preinscripció

Està oberta fins el 15 de juliol del 2019 per a alumnes que hagin participat en la prova Cangur-2019, amb prioritat per a les noies i els nois amb bona puntuació.

S'haurà de fer des de la web www.explorium.cat (eXplorium Serveis Educatius) i, a part de les dades personals, caldrà indicar la puntuació obtinguda en la prova Cangur 2019.

Un cop finalitzat el període de preinscripció es farà pública la resolució de l'adjudicació de places, que es farà per ordre de classificació en les Proves Cangur 2019 fins a completar el total de places de cada nivell.



5. Colònies d'estiu eXplorium 2019

El viatge en el temps

Edats: Educació Primària

Dates: del 7 al 14 de juliol (7 nits)

La volta al món en 80 experiments

Edats: Educació Secundària

Dates: del 14 al 21 de juliol (7 nits)

STEMdeColònies / Estiu 2019 eXplorium

Colònies científiques d'estiu

+ info i inscripcions: www.explorium.cat

El viatge en el temps

- Educació Primària
- Del 7 al 14 de juliol (7 nits)

Llar Talamanca (Barcelona)

420€

Places limitades!

Preus especials per extraescolars!

La volta al món en 80 experiments

- Educació Secundària
- Del 14 al 21 de juliol (7 nits)

info@explorium.cat
www.explorium.cat

[t](#) [m](#) [f](#) [v](#) @e_xplorium

644 299 585
93 158 48 71

Més informació i inscripcions <http://explorium.cat/index.php/altres-activitats/colonies-explorium/colonies-propies-dexplorium/>



6. Exposició MIRALLS AL COSMOCAIXA (FINS GENER DE 2020)

DINS I FORA DE LA REALITAT

A través d'un accés espectacular, l'exposició convida el visitant a travessar, literalment, un mirall. A partir d'aquest moment s'inicia el recorregut expositiu coneixent primer aquests objectes des de la seva vessant més accessible: els miralls plans, corbats, calidoscòpics... per descobrir-hi aspectes matemàtics i començar a preguntar-nos sobre allò que reflecteixen. Després d'això, i a través d'un calidoscopi construït a escala humana, passem a l'altra cara del mirall on la llum es converteix en protagonista i la seva interacció amb miralls ens permet anar a la Lluna navegant amb un sextant o veure la llum del big-bang. L'exposició acaba amb una sorpresa que ens farà "volar" i ens convida a descobrir les altres sorpreses que es troben en altres zones del museu.

Exposició relitzada amb la col·laboració del Museu de Matemàtiques de Catalunya y de l'Institut de Ciències Fotòniques.

L'exposició es podrà visitar fins al 26 d'abril de 2020

https://cosmocaixa.es/ca/miralls_e110135

VISITA DINAMITZADA MIRALLS: DEL 13 D'ABRIL AL 26 DE GENER DE 2020

Trobareu les dates de les visites dinamitzades a

<https://cosmocaixa.es/ca/fichaactividad?entryId=144737>





7. Llibres matemàtics per l'estiu

Podeu trobar suggeriments de llibres al núm 25 del nostre butlletí

<https://groups.google.com/forum/#!topic/abeamnews-families/7D2LNiu8yk>

8. Matemàtiques a la premsa

a) El problema de las matemáticas más difícil de resolver

Solo dos mujeres han ganado el premio Abel y la medalla Fields los dos premios mundiales más prestigiosos de matemáticas

La estadounidense [Karen Uhlenbeck](#) se ha convertido este martes [en la primera mujer en ganar el Premio Abel](#)

Las mujeres científicas han sido en numerosas ocasiones desplazadas a un segundo plano y su trabajo apenas ha obtenido reconocimiento. Lo ocurrido en el Premio Abel no es una excepción. Lleva años [sucediendo con los Premios Nobel](#) o con la [medalla Fields](#) una prestigiosa distinción que se entrega desde 1936 cada cuatro años a un máximo de cuatro matemáticos menores de 40 años. Desde entonces, solo una mujer ha sido galardonada: la iraní [Maryam Mirzakhani](#) en 2014.

“La situación en estos premios de gran relevancia es dramática. Al no premiar a las mujeres, parece que no hacemos cosas importantes”. (Marta Macho)

Article de Isabel Rubio a [El País](#) 21/03/2019

https://elpais.com/elpais/2019/03/20/ciencia/1553110956_808376.html



b) Emmy Noether, la fundadora del àlgebra moderna

La alemana fue en 1932 la primera conferenciante plenaria en un Congreso Internacional de Matemáticos. Sesenta años más tarde fue invitada la segunda, Karen Uhlenbeck, recientemente galardonada con el Premio Abel

Ana Bravo en Café y Teoremas (27/03/2019)

https://elpais.com/elpais/2019/03/26/ciencia/1553586414_105733.html

c) Arquímedes y la medida del círculo

Dos mil años antes que Leibniz y Newton, Arquímedes utilizó un rudimento de cálculo infinitesimal para hallar el área del círculo (

Carlo Frabetti en Fórmulas Magistrales (El País 26/03/2019)

https://elpais.com/elpais/2019/03/04/ciencia/1551686906_351630.html

d) Xavier Ros-Oton, doctor en matemàtiques per la guanya el premi de Investigació científica 201 de la Fundació Princesa de Girona

Aquest és el guardó que es concedeix als investigadors joves més brillants de l'Estat (Al diari Ara del 27 de març de 2019)

https://www.ara.cat/societat/matematic-Ros-Oton-guanya-Premi-Investigacio_0_2205379497.html

e) ¿Quién resolverá el teorema de Fermat llevado al cubo? (

cuál es el número mínimo de cubos para descomponer cualquier número?

Por Pedro Alegria en ABCdario de las Matemáticas (25/03/2019)

https://www.abc.es/ciencia/abci-quien-resolvera-teorema-fermat-llevado-cubo-201903250225_noticia.html



f) Las matemáticas redescubren Granada Una aplicación gratuita para móvil desvela la geometría y los cálculos que marcan los monumentos de la ciudad andaluza

Por Raul Limón en El País (27/03/2019)

https://elpais.com/tecnologia/2019/03/26/actualidad/1553598212_596672.html

g) El principio del palomar

¿Cuántas personas de la misma edad hay en España con exactamente el mismo número de cabellos?

Carlo Frabetti en El Juego de la Ciencia del 29/03/2019

https://elpais.com/elpais/2019/03/28/ciencia/1553770638_739595.html

El blog de El Juego de la Ciencia: https://elpais.com/autor/carlo_frabetti/a

h) Despertar vocaciones, "Hay que mostrar a los jóvenes que la ciencia quizá no les hará ricos, pero es una de las tareas más apasionantes que existen"

por Salvador Macip a El Periódico de 30 de marzo de 2019 <https://bit.ly/2FLlc8Y>

i) Siete mujeres matemáticas asombrosas que no deben ser olvidadas: Carolina Herschel, Sophie Germain, Ada Lovelace, Sofia Kovalevskaya, Katherine Johnson, María Wonenburger y Maryam Mirzakhani.

Algunas de ellas desarrollaron sus carreras de forma autodidacta o a la sombra de sus colegas masculinos

Han hecho aportaciones fundamentales a las ciencias exactas sin que apenas se sepa

https://www.abc.es/ciencia/abci-siete-mujeres-matematicas-asombrosas-no-deben-olvidadas-201904070125_noticia.html

j) El infinito, un concepto de origen hindú que se puede observar en el cielo

Desde hace 300 años este concepto es representado con la lemniscata, un ocho tumbado. Para algunos, el origen de este símbolo está en la omega minúscula, la última letra del alfabeto griego, como metáfora del fin

https://www.abc.es/ciencia/abci-infinito-concepto-origen-hindu-puede-observar-cielo-201904052047_noticia.html

Pedro Gargantilla 5 abril 2019



k) "Com pots dir «No sé ciència» sense avergonyir-te'n?"

Els investigadors Gemma Marfany i David Bueno conversen sobre l'activitat de divulgar ciència a què es dediquen des de fa anys

https://www.ara.cat/suplements/ciencia/pots-dir-No-se-ciencia_0_2210778981.html

l) CosmoCaixa expone al espejo como herramienta esencial de la ciencia: 'Espejos, dentro y fuera de la realidad'

https://elpais.com/ccaa/2019/04/12/catalunya/1555081516_779834.html

m) Exposició MIRALLS/ESPEJOS/MIRRORS a CosmoCaixa

Una exposició en la que ha col.laborat el MMACA (Museu de Matemàtiques de Catalunya)

CosmoCaixa expone al espejo como herramienta esencial de la ciencia

La muestra 'Espejos, dentro y fuera de la realidad' estará disponible hasta el 26 de enero de 2020

CosmoCaixa expone al espejo como herramienta esencial de la ciencia https://elpais.com/ccaa/2019/04/12/catalunya/1555081516_779834.html





n) Ocho edificios formidables de España con un uso magistral de las matemáticas

El hipódromo de la Zarzuela, la Colonia Güell, el Oceanogràfic de València, la cúpula o el ayuntamiento de Madrid son grandes ejemplos de la íntima relación entre la arquitectura y las matemáticas (Fernando Blasco

https://www.abc.es/ciencia/abci-ocho-edificios-formidables-espana-magistral-matematicas-201906100221_noticia.html



o) El misterioso ajedrez de Leonardo da Vinci se expone en Gorizia

De ludo scachorum, documento único, considerado perdido durante siglos, es un importante testimonio de la evolución que experimentó el juego del ajedrez al final del siglo XV.

Por [Jesús Cabaleiro Larrán](#)

<https://periodistas-es.com/el-misterioso-ajedrez-de-leonardo-da-vinci-se-expone-en-gorizia-128862?platform=hootsuite>





n) p)l Ching' binario

El milenariu libro oracular chino es el primer ejemplo conocido de código binario

https://elpais.com/autor/carlo_frabetti/a

q)Barcelona, escollida per tenir un dels tres superordinadors més potents d'Europa

La Comissió Europea ha decidit construir tres nous superordinadors, igual de potents, a Barcelona, Bolonya (Itàlia) i a Kajaani (Finlàndia)

<https://www.ccma.cat/324/barcelona-escollida-per-tenir-un-dels-tres-nous-superordinadors-financats-per-europa/noticia/2927119/>

r)El gúgol y otras cantidades matemáticas gigantescas

Alfonso Jesús Población Sáez

https://www.abc.es/ciencia/abci-gugol-mayor-numero-conocido-hasta-momento-y-otras-monstruosidades-matematicas-201906030224_noticia.html



Imatge matemàtica: La geometria té tela

Fem una mica de *geomtrignàstica*?

La Savina Roig és una nena de 5^e de primària que, en la 2èna edició del concurs de fotografia matemàtica 2019 ens ha donat una lliçó de com es pot gaudir de la matemàtica, la bellesa, l'art i fins i tot de l'activitat físic. Res més saludable que exercitar la ment i el cos a la vegada. La savina, sense adonar-se (o pot ser adonant-se) ens ha fet una de les propostes més engrescadores que tenim ja al nostre web, a més, amb un títol que demostra un sentit de l'humor fi i enginyós: «**La geometria té tela**»



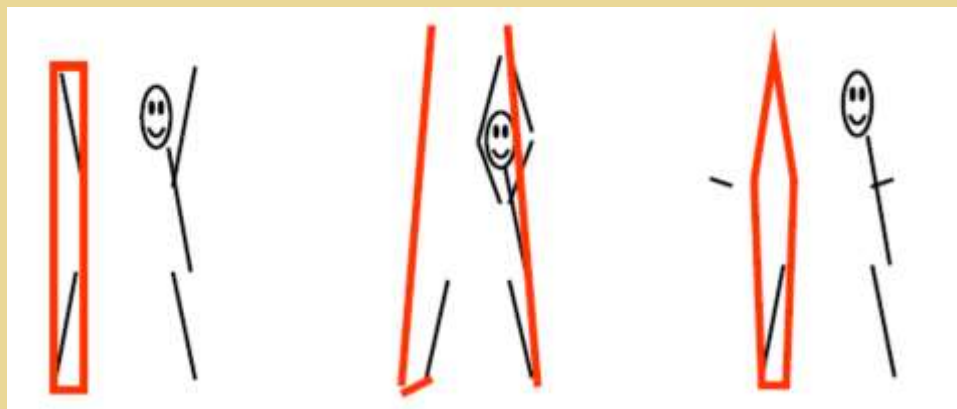
Quan vam veure la fotografia ens vam posar per feina ràpidament i vam voler imitar-la, però, malauradament no tenim la flexibilitat i la lleugeresa de la Sabina així que vam adaptar una mica la seva idea, la vam posar en pràctica a l'acte de lliurament de premis i va tenir un èxit aclaparador.

Aneu a una botiga de teles o senzillament a una botiga de preu baix i compreu algun tros de tela o una bobina d'aquella que és una mica flexible. No cal una goma però si una tela que permeti ser estirada.

Retalleu un tros que tingui el doble de la vostra mida amb els braços alçats i comenceu a jugar a fer *geomtrignàstica*

Sobre tot no cal que us pengeu d'un arbre ni del marc de la porta de casa vostra, no sigui cas que prengueu mal (a no ser que tingueu la flexibilitat i lleugeresa de la Savina, es clar). Podeu fer *geomtrignàstica* directament amb els peus al terra...

Comenceu primer poc a poc intentant reproduir figures geomètriques, concent-ho-vos en com posar els peus i les mans, i el cap. com moure el cos com trobar la perfecció de les vostres proporcions i feu, per exemple un rectangle, un triangle... un pentàgon...



Continueu després ampliant el el vostre univers geomètric incloent figures com: Trapezi, quadrat, rombe, i poc a poc aneu buscant variants: Triangle equilàter, triangle isòsceles, triangle escalè, trapezi rectangle, trapezoide, hexàgon, cercle,...

quan tingueu clar com fer cada una de les figures comenceu a augmentar la velocitat i a dir figures de manera aleatòria: QUADRAT!, TRIANGLE!, PENTÀGON!, TRIANGLE EQUILÀTER! TRIANGLE RECTANGLE!.




Gaudiu molt de la matemàtica el joc la natura i la vida. Gaudiu sent i sentint. Gaudiu de l'emoció més profunda que ens permeten els nostres sentits, una emoció plena de gom a gom de matemàtiques. I sobre tot, no oblideu fer.... una fantàstica fotografia matemàtica.

RACONS MATEMÀTICS

Joc Recomanat: *Banjooli Xeet*



| | |
|---------------------|---|
| Títol | Banjooli Xeet |
| Editorial | GdM (Guerra de Mitos) |
| Autor | Diego Ibáñez |
| Il·lustració | Pedro Soto |
| Edat | A partir de 8 anys (és possible jugar-ho amb infants més petits) |
| Jugadors | De 2 a 5 |
| Temps d'una partida | 30 minuts |
| Resum | <p>La tribu Noamomi ha d'escollir un nou fetiller, per això tenen una tradició mil·lenària: Una carrera d'estruços!!</p> <p>Els aspirants a fetillers hauran de demostrar els seus poders endevinant quina d'aquestes imprevisibles aus arribaran a la meta i en quin ordre. Si també encerta quin estruç arribarà l'últim, els seus punts de victòria es duplicaran!</p> <p>El nou fetiller serà qui tingui més punts de victòria. Cada jugador tindrà una predicció, un objectiu ocult per a la resta de jugadors, i haurà de fer tot el possible per aconseguir que aquesta es compleixi. Cada predicció indica quins 3 estruços han d'arribar a la meta i en quin ordre i quin estruç ha de quedar l'últim, junt amb els punts que s'aconseguiran en cas de complir-se la predicció</p> <p>La carrera es desenvolupa per torns fins que tres estruços han creuat la meta, moment en que els jugadors faran visibles les seves prediccions i sabrem qui és el nou fetiller dels Noamomi.</p> <p>Per muntar el recorregut de la carrera comptem amb una lloseta de sortida, una d'arribada i 8 de recorregut reversibles. Podem muntar el nostre recorregut a partir de quatre llosetes de recorregut o utilitzar-les totes per crear una carrera més frenètica.</p> <p>En el seu torn el jugador llençarà els 6 daus (5 d e moviment i 1 de fetilleria), en cas de no agradar-li el resultat d'algun o de tots els daus, els podrà tornar a llençar un cop més. Amb el resultat dels sis daus el jugador haurà d'escollir:</p> |

| | |
|---------------------------------------|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> - Moure un estruç, tenint en compte només els daus de moviment, el jugador podrà moure un estruç tants espais com repeticions del seu color hi hagi en la tirada. S'han d'emprar tots. El color blanc i el color de qualsevol estruç que ja hagi creuat la meta es consideren comodins, que si bé no es poden emprar per si sols, ens ajudaran a tenir més punts de moviment. Si decidim emprar els comodins, hem d'emprar tots els que hagin sortit a la tirada. <p>Si als 5 daus ens surt el color blanc, o ens surt a cada dau el color d'un estruç diferent (5 colors diferents sense comodins) tenim la jugada amb més poder per als Noamomi i podem moure l'estruç que desitgem 5 espais.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Embruixar / desembruixar un estruç emprant el dau de fetilleria. Els fetillers de la tribu poden emprar els seus poders per espantar als estruços de manera que un estruç espantat amagarà el cap sota terra i no podrà seguir corrent fins que algú el desembruixi. <p>El jugador podrà optar per utilitzar la seva tirada per embruixar un estruç i posar-ho en estat espantat o desembruixar-lo i que continuï corrent la carrera, donant la volta a la fitxa de l'estruç. Si al dau de fetilleria ha sortit el color d'un estruç o un comodí (color blanc o el color d'algun estruç que ja hagi creuat la meta) podem embruixar o desembruixar un estruç.</p> <p>Els estruços poden córrer cap endavant en línia recta o diagonal, mai en horitzontal. En el recorregut, existeixen alguns elements que faran més difícil la carrera als estruços.</p> <p>També comptem amb una sèrie d'arbustos de baies que amaguen efectes, alguns ens ajudaran i d'altres potser ens generen una mica de caos en la nostra estratègia.</p> |
| Entretenment |  |
| Complexitat |  |
| Preu/Mida (Mb) |  20 eur |
| Competències/ habilitats matemàtiques | <p>Com a la majoria dels jocs de taula, el treball que es desenvolupa amb la seva pràctica té una elevada riquesa competencial.</p> <p>A més del contingut específic, aquest joc també ajuda a fomentar el respecte pel torn, l'acceptació de les decisions dels company, el seguiment de normes i restriccions, anticipar-se a les jugades, la presa de decisions i l'acceptació de les conseqüències d'aquestes.</p> <p>En aquest joc es treballa, principalment l'estratègia i la resolució de problemes.</p> <p>També treballarem la probabilitat, ja que haurem de pensar quina probabilitat hi ha que em surti el resultat que necessito en la propera jugada en cas de prendre una o altre decisió.</p> <p>Així mateix també hem de pensar quina probabilitat hi ha que algun contrari tingui a la seva predicció un estruç en la mateixa posició que jo o totalment contraria.</p> <p>Haurem d'estar molt atents als moviments dels nostres rivals per intentar endevinar quina és la seva predicció i, en quin grau em surt a compte ajudar-lo o no.</p> |
| Tutorials a la xarxa | Banjooli Xeet (Zacatrus) |
| Estirem del fill! | <p>Amb aquest joc gaudirà tota la família i amb uns senzilles preguntes podem fer que els més petits de la partida vagin guanyant diverses estratègies que els ajudaran a tenir una mirada diferent davant la partida</p> |

Pensem en la partida que ja tenim començada a continuació:

Tenint en compte que la meua predicció és 1r estruç verd, 2n estruç lila i 3r estruç vermell, i que la primera posició ja ha estat ocupada per l'estruç groc. Quina jugada em beneficia més amb aquesta tirada?

Embruijo l'estruç verd per a que no segueixi corrent de moment o avanço l'estruç lila?



- En properes jugades, si em surt el vermell en el dau de fetilleria i el lila en el dau de moviment quina serà la millor jugada?
- Quina probabilitat hi ha que pugui aconseguir que els estruços lila, vermell i lila, quedin com necessito?
- Quants punts com a màxim puc guanyar de moment en aquesta partida?

I totes aquelles altres preguntes que us plantegeu durant la partida serà bo compartir-les amb els altres, això sí, podeu fer-ho un cop acabada la partida per a no donar pistes sobre la vostra estratègia.

Esperem que el gaudiu!

SET - Grup de jocs (d'ABEAM)

RACONS MATEMÀTICS

Joc Recomanat: *Banjooli Xeet*



| | |
|---------------------|---|
| Títol | Dino Twist |
| Editorial | Bankiiz Editions |
| Autor | Bertrand Arpino |
| Edat | A partir de 7 anys |
| Jugadors | 2-6 |
| Temps d'una partida | 15-20 minuts |
| Resum | <p>El joc consisteix de 4x9x3 (és a dir 108) cartes de dinosaures, que són de 4 colors, amb valors de 2 a 10 i amb 3 repeticions de cada combinació de valor i color.</p> <p>A més hi ha 2 dinosaures "bebès" de valor 1 de cada color per poblar l'illa central al principi del joc, com es veu a la foto. Hi ha dos llocs a l'illa per cada color de dinosaures. L'illa central és d'on tots els jugadors roben dinosaures per poblar les seves pròpies illes.</p> <p>L'objectiu del joc és fer que la teva illa tingui els dinosaures de valor més gran en total.</p> <p>En cada ronda tots els jugadors escullen alhora les cartes que juguen (una o dues del mateix color), entre les que tenen a la mà. Les cartes es revelen al mateix temps i es juguen en l'ordre del seu valor (la suma en el cas de dos cartes) - els més baixos es juguen primer.</p> <p>La jugada consisteix en atacar un dinosaure de l'illa central que és del mateix color que les cartes jugades. Per guanyar-li la suma dels valors de les (una o dues) cartes jugades ha de ser més gran que la del dinosaure que es vol atacar.</p> <p>També hi ha 22 cartes que canvien les regles del joc lleugerament a cada ronda. Es pot jugar amb aquestes cartes o sense, però s'ha de fixar al principi el número total de rondes que es jugaran.</p> |

| | |
|-------------------------------|---|
| Entreteniment |  |
| Complexitat |  |
| Preu/Mida (Mb) |  de 17 a 25€ |
| Competències/ matemàtiques | <p>habilitats</p> <p>Es treballa molt l'aritmètica amb nombres petits a cada ronda quan s'ha de decidir l'ordre de jugades i si un atac és exitós o no. A l'hora de fer el recompte final es treballen sumes de nombres fins a 100.</p> <p>El joc té una certa complexitat a l'hora d'organitzar les cartes al principi del joc i a l'hora de decidir en quin ordre es fan les jugades i executar-les de manera ordenada. És un bon exercici d'organització en grup.</p> |
| Tutorials a la xarxa | Tutorial |
| Estirem del fill! | <p>La pregunta quantes cartes hi ha en total (sense comptar les d'una en una) pot ser un bon exercici en l'aplicació de la multiplicació.</p> <p>A l'hora de fer el recompte final de punts, és podem preguntar quines maneres d'agrupar les cartes podem fer servir per tal que el càlcul sigui més fàcil.</p> <p>Podríem, fins i tot, fer un mini joc de repartir cartes i competir qui serà el més ràpid de calcular el valor total de les cartes que li toquen.</p> <p>Calcular quantes cartes tindrà cadascú si repartim un cert número de cartes o quantes ens sobran són bons exercicis de divisió i residus.</p> <p>Esperem que el gaudiu!</p> <p>SET - Grup de jocs (d'ABEAM)</p> |